Manual de Instrucciones

Safari de letras

© 2011 VTECH
Impreso en China
91-001615-001 ZH

Queridos padres:

*En **VTech**® sabemos que los niños tienen la capacidad de hacer grandes cosas. Esta es la razón por la que nuestros juguetes electrónicos educativos se diseñan de tal modo que ayudan a desarrollar y estimular la inteligencia de los niños y les permiten aprender y ejercitar numerosas habilidades. Ya sea para aprender letras o números, identificar colores y figuras, o estimular los sentidos con música y luces, todos los productos de **VTech**® incorporan avanzadas tecnologías y están adaptados al currículo escolar para motivar a los niños de todas las edades a alcanzar su máximo potencial. Para más información sobre nuestros productos, visite la página web: www.vtech.es*

INTRODUCCIÓN

Gracias por adquirir **Safari de letras** de **VTech**®.

Safari de letras de **VTech**® es el juguete perfecto para introducir a su pequeño en la escritura y el dibujo, de una forma divertida. Con el lápiz podrá escribir y dibujar en la pantalla táctil, y recibirá instrucciones audiovisuales para aprender trazo a trazo. Además, incluye divertidas animaciones y efectos de sonido para hacer más ameno el aprendizaje.

CONTROL DE VOLUMEN Y CONTRASTE

5 BOTONES DE ACTIVIDADES

BOTÓN REPETIR

BOTÓN ON/OFF

27 BOTONES DE LETRAS

PANTALLA TÁCTIL

LÁPIZ INTEGRADO

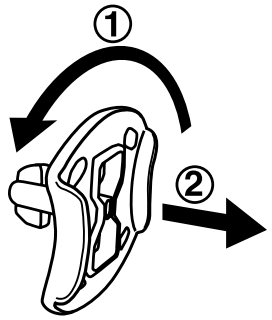
INCLUIDO EN ESTE EMBALAJE

- 1 juguete educativo **Safari de letras** de **VTech**®
- 1 manual de instrucciones

ADVERTENCIA: Todos los materiales de este embalaje, tales como cintas, hojas de plástico, alambres y etiquetas, no son parte de este juguete y deberían ser desechados para la seguridad de su hijo.

NOTA: Conserve el manual. Contiene información importante.

SISTEMA DE SUJECIÓN EN EL EMBALAJE

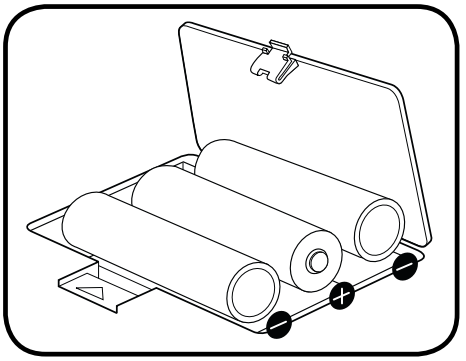


① Gire el sistema de sujeción en sentido contrario a las agujas del reloj.

② Tire de él hacia afuera, ya no lo necesitará más.

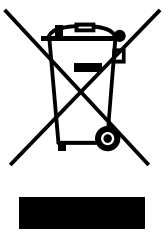
INSTALACIÓN DE LAS PILAS

1. Asegúrese de que el juguete está apagado.
2. Localice el compartimento de las pilas en la parte inferior del mismo.
3. Coloque tres pilas AA/AM-3/LR6 nuevas según muestra el dibujo. Se recomienda el uso de pilas alcalinas para un mejor rendimiento del aparato.
4. Coloque de nuevo la tapa.



ADVERTENCIA

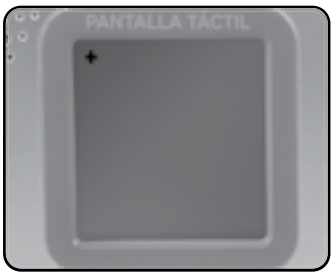
- Se recomienda el uso de pilas alcalinas de alto rendimiento específicas para productos tecnológicos.
- No intente recargar pilas normales.
- Retire las pilas recargables del juguete para su carga.
- Se debe recargar las pilas recargables siempre bajo la vigilancia de un adulto.
- No mezcle pilas nuevas y viejas.
- No utilice pilas de diferentes tipos.
- Instale las pilas correctamente respetando los signos de polaridad (+, -) para evitar cualquier tipo de fuga.
- Retire las pilas usadas del juguete.
- No se debe provocar cortocircuitos en los bornes de una pila.
- El juguete no debe ser conectado a más suministros eléctricos de los recomendados en el manual.
- No acerque las pilas al fuego.
- Reemplace todas las pilas cada vez que se cambien.
- Extraiga las pilas cuando no se vaya a utilizar el juguete durante un largo periodo de tiempo.
- Las pilas deben ser instaladas por un adulto o bajo su supervisión.
- Ayúdenos a cuidar nuestro entorno, es responsabilidad de todos. Este símbolo indica que este producto y sus pilas no deben tirarse a la basura al final de su vida útil, sino que deben ser depositados en contenedores especiales, para poder reciclarlos adecuadamente y así evitar daños en el medio ambiente o efectos perjudiciales para la salud. Por favor, respete la normativa vigente y recurra a un Punto Limpio o a los servicios destinados para tal fin en su localidad.



- Los símbolos Hg, Cd, o Pb, indican que las pilas contienen un nivel de mercurio (Hg), cadmio (Cd) o plomo (Pb) mayor del permitido en la directiva europea (2006/66/CE).
- La barra negra, indica que el producto está en el mercado después del 13 de agosto de 2005.

NO RECOMENDAMOS EL USO DE PILAS RECARGABLES CON ESTA UNIDAD. SU UTILIZACIÓN PODRÍA ALTERAR EL FUNCIONAMIENTO NORMAL DEL JUGUETE.

NOTA IMPORTANTE



En ciertas ocasiones, puede ser necesario recalibrar la pantalla. Si aparece una pequeña cruz en la esquina superior izquierda, significa que la pantalla se ha movido ligeramente y hay que reajustarla antes de comenzar a jugar.

Hay 5 coordenadas en la pantalla. Toque una a una por orden, irán apareciendo a medida que toque correctamente cada una de ellas. Para ello, utilice el lápiz integrado. La primera en aparecer será la de la esquina superior izquierda. Una vez hayan aparecido las de las cuatro esquinas, aparecerá una última coordenada en el centro de la pantalla. Para terminar, toque el signo de confirmación, o el aspa para comenzar el proceso de nuevo.

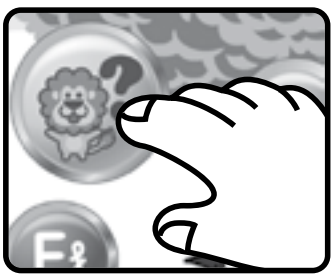
Si no toca correctamente alguna de las coordenadas, el proceso comenzará de nuevo desde la esquina superior izquierda.

CARACTERÍSTICAS DEL PRODUCTO

1. BOTÓN ON/OFF

Para encender el juguete, pulse este botón. Para apagarlo, púlselo de nuevo.

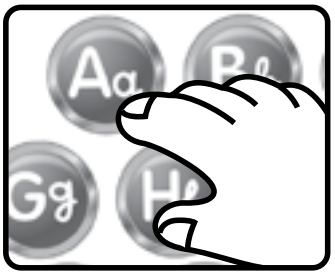
2. BOTONES DE ACTIVIDADES



Pulse uno de los botones de actividades para seleccionar cualquiera de las cinco que contiene el juguete.

3. BOTONES DE LETRAS

Comprenden las 27 letras del abecedario, y ayudan a aprender iniciales, animales y la propia escritura de la letra, según la actividad seleccionada.



4. BOTÓN REPETIR

Para escuchar de nuevo una instrucción, pulse este botón.

5. CONTROL DE VOLUMEN Y CONTRASTE

Utilice este botón para ajustar el volumen y el contraste de la pantalla a su gusto.

6. DESCONEXIÓN AUTOMÁTICA

Tras unos instantes de inactividad, **Safari de letras** de **VTech**® se desconecta automáticamente para preservar la duración de las pilas. Puede encender de nuevo el juguete pulsando el botón On/Off.

ACTIVIDADES

1. Dibujo libre

En esta actividad, el pequeño podrá dibujar todo lo que quiera en la pantalla, con ayuda del lápiz integrado. Hay varios iconos en la parte inferior de la pantalla. Para borrar, debe tocar el icono y pasar el lápiz por aquellos trazos que quiera eliminar. Si toca el aspa , se borrará todo.
Toque el signo de confirmación cuando haya terminado. ¡El dibujo cobrará vida!

2. Paso a paso

Esta actividad enseña, de forma progresiva, a dibujar formas simples y asociarlas a objetos cotidianos. En primer lugar, aparecerá un menú para elegir una figura. Después, la unidad enseñará a dibujar una línea relacionada con dicha figura. A continuación, el juguete guiará al pequeño para dibujar la figura elegida. Por último, sonará una frase divertida que asocie la figura a un objeto determinado, que el niño aprenderá a dibujar paso a paso.

3. Mayúsculas

En esta actividad, el pequeño aprenderá a escribir las letras mayúsculas. Para empezar, elija cualquiera de las 27 letras del abecedario. Después, una animación mostrará en la pantalla cómo escribirla trazo a trazo. A continuación, la letra seleccionada aparecerá escrita con una línea de puntos que el niño deberá seguir. Tiene tres oportunidades para lograrlo. Cuando esté escrita correctamente, se mostrará una animación que enseñará un animal cuyo nombre contiene o empieza por esa letra.

4. Minúsculas

En esta actividad, el pequeño aprenderá a escribir las letras minúsculas. Para empezar, elija cualquiera de las 27 letras del abecedario. Después, una animación mostrará en la pantalla cómo escribirla trazo a trazo. A continuación, la letra seleccionada aparecerá escrita con una línea de puntos que el niño deberá seguir. Tiene tres oportunidades para lograrlo. Cuando esté escrita correctamente, se mostrará una animación que enseñará un animal cuyo nombre contiene o empieza por esa letra.

5. ¡Adivina!

En esta actividad, los animales juegan al escondite con las letras... Aparecerá en la pantalla un animal tras el que se oculta una letra. Con el lápiz, deberá tocar el animal para que mueva y deje ver parte de la letra. Cuando sepa de qué letra se trata, púlsela en el teclado. Hay tres oportunidades para acertar.

CUIDADO Y MANTENIMIENTO

1. Limpie el juguete con un paño suave ligeramente húmedo. No utilice disolventes ni abrasivos.
2. Manténgalo lejos de la luz directa del sol o de cualquier otra fuente de calor.
3. Quite las pilas cuando el juguete no vaya a ser utilizado durante un largo periodo de tiempo.
4. No deje caer la unidad sobre superficies duras, ni la exponga a la humedad o al agua.
5. No trate de reparar la unidad ni desmontar el producto.

SOLUCIÓN DE PROBLEMAS

Si por alguna razón la unidad deja de funcionar o lo hace con irregularidad, por favor, siga estos pasos:

1. Apague el juguete.
2. Quite las pilas.
3. Deje que la unidad repose durante unos minutos, después, vuelva a poner las pilas.
4. Encienda el juguete, ahora debería funcionar.
5. Si el producto sigue sin funcionar, utilice pilas nuevas.

Si el problema continúa, por favor, póngase en contacto con nuestro Servicio de Atención al Cliente a través del teléfono 913120770 (válido únicamente en España) o del correo electrónico informacion@vtech.com. Las consultas deben ser realizadas por un adulto.

COPYRIGHT

Copyright 2011 **VTech**®. Todos los derechos reservados. **VTech**® y el logo de **VTech**® son marcas registradas de **VTech**®. Todos los productos son marcas registradas de sus respectivos propietarios.

TARJETA DE GARANTíA
(para adjuntar con el producto defectuoso)

1. Garantizamos nuestros productos durante los 2 **años** siguientes a la fecha de compra.Esta garantía cubre los defectos de materiales y montaje imputables al fabricante.
2. Si detecta alguna anomalía o avería durante el periodo de garantía, éste producto puede ser enviado a **VTech Electronics Europe** directamente o a través del establecimiento donde lo adquirió.
3. Esta garantía excluye los desperfectos ocasionados por el incumplimiento de las normas que se especifican en el manual de instrucciones o por una manipulación inadecuada del juguete. No están garantizadas las consecuencias derivadas de la utilización de un adaptador distinto al recomendado en las instrucciones o de pilas que se hayan sulfatado en el interior del aparato.
4. Esta garantía no cubre los daños o rotura ocasionados en la pantalla de cristal líquido.
5. Los desperfectos ocasionados durante el transporte debidos al mal embalaje del producto enviado a **VTech** por el cliente no quedan cubiertos por esta garantía.
6. Para que esta garantía sea válida, deberá llevar obligatoriamente el sello del establecimiento donde se efectuó la compra y la fecha de adquisición.

Antes de enviar su producto, contacte con nosotros en:

Atención al Consumidor: informacion@vtech.com
Tel.: 91 312 07 70
Fax: 91 747 06 38

PRODUCTO:
FECHA DE COMPRA:
NOMBRE:
DIRECCIÓN:
TELÉFONO:

SELLO DEL ESTABLECIMIENTO

Para poder atenderle con la mayor brevedad posible, le agradeceremos especifique a continuación las anomalías detectadas en el producto, después de haber verificado el estado de las pilas o del adaptador.

* Esta tarjeta de garantía solo es válida en España,
Si ha adquirido el producto en otro país, por favor, consulte a su distribuidor local.